

Rahmen „Seasite“

Zubehör: [Seasite](#)

Du brauchst noch ein Poser

Öffne im PSP ein Hintergrundbild (oder das aus dem Zubehör)

Mache dir eine Kopie, zur Seite legen brauchen wir später

Such die eine helle Vordergrundfarbe und eine dunkle Hintergrundfarbe aus

Bild > Größe ändern 500 Pixel

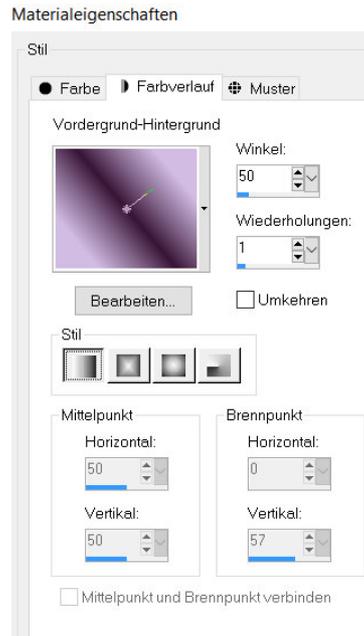
Bild > Rand hinzufügen 2 Pixel Hintergrund Farbe

Bild > Rand hinzufügen 2 Pixel Vordergrund Farbe

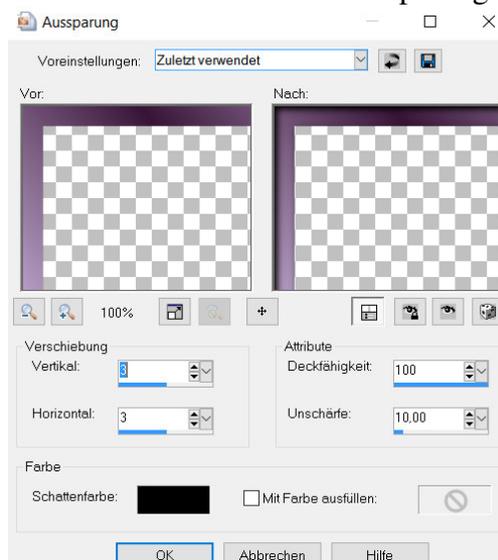
Bild > Rand hinzufügen 2 Pixel Hintergrund Farbe

Bild > Rand hinzufügen 20 Pixel Vordergrund Farbe

Markiere mit dem Zauberstab den Rand und fülle den ihn mit diesem Farbverlauf



Effekte > 3D Effekte > Aussparung



Auswahl aufheben

Wiederhole die 3 kleine Ränder

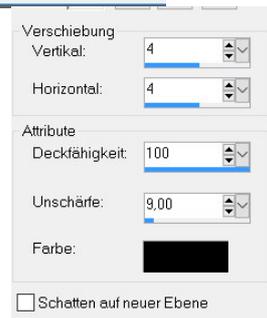
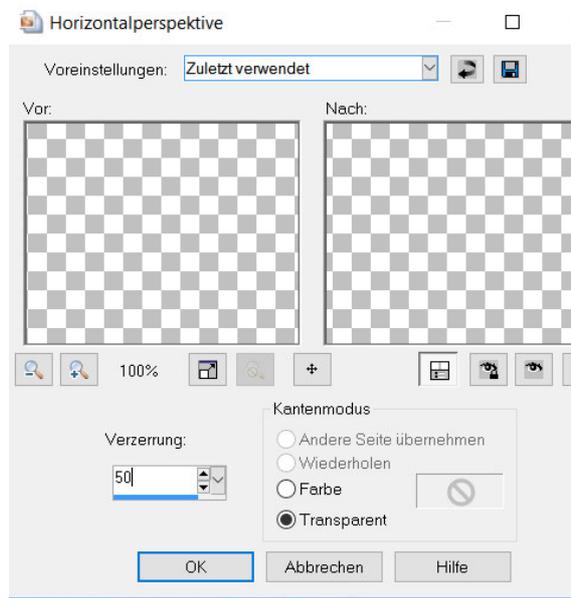
Bild > Rand hinzufügen 35 Pixel Vordergrund Farbe

Mit dem Zauberstab markieren

Kopiere dein zur seite gelegtes Bild

Einfügen in Bildrauschen > Gaußscher Wert 20 monocrom

Effekte > Geometrieffekte > Horizontalperspektive



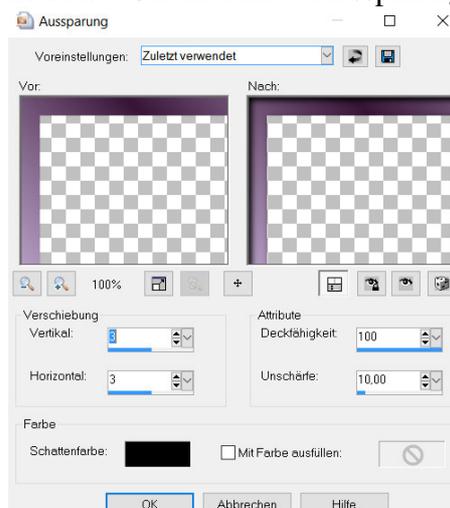
Effekte > 3 D Effekte > Schlagschatten

Kopieren > einfügen als neue Ebene
 Kopieren als neue Ebene einfügen
 Bild > vertikal spiegeln
 Auswahl aufheben
 Noch einmal die 3 kleine Ränder

Bild > Rand hinzufügen 30 Pixel Vordergrund Farbe

Markiere mit dem Zauberstab den Rand und fülle den ihn mit diesem Farbverlauf

Effekte > 3D Effekte > Aussparung



Auswahl aufheben

Kopiere deine Hauptube ,einfügen als neue ebene ,schiebe sie dir wie es dir gefällt

Zum Schluss noch das Copy

Ich hoffe es hat euch Spass gemacht

Eure Mila