

Rahmen Flowers

Dieses Tutorial wurde geschrieben in PSP X

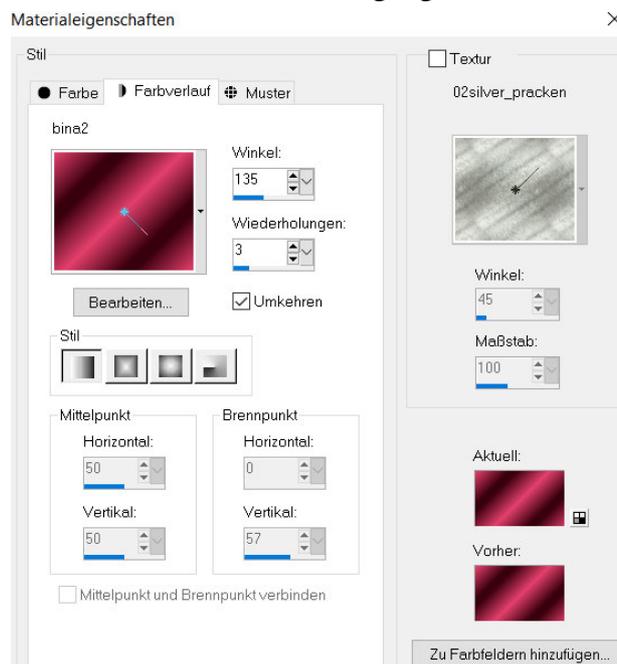
Was du benötigst:

Plugin:
Fun House und Two Moon

und ein Bild was du Rahmen möchtest

Öffne in PSP deine Grafik.

Suche Dir eine schöne helle Farbe als Vordergrund und eine dunkle als Hintergrund aus deiner Grafik aus und stelle auf Farbübergang



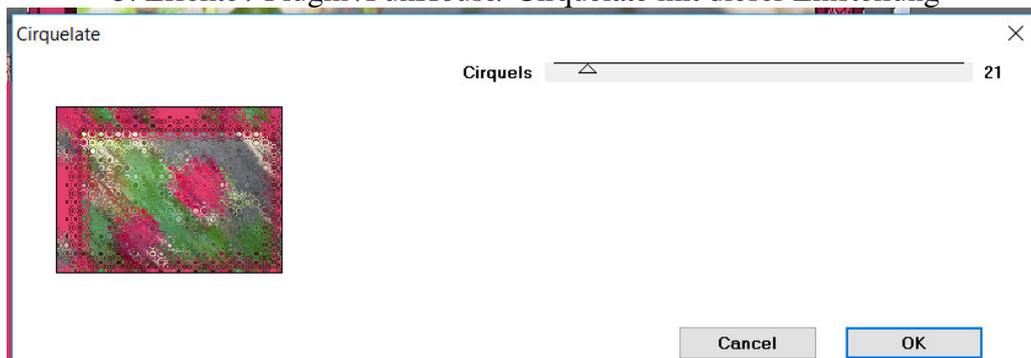
1. Rand zufügen 2 pixel deine dunkle Farbe

2. Rand zufügen 6 pixel deine helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand, und fülle mit dem Farbverlauf.

3. Rand zufügen 2 pixel deine dunkle Farbe

4. Rand zufügen 20 pixel helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand

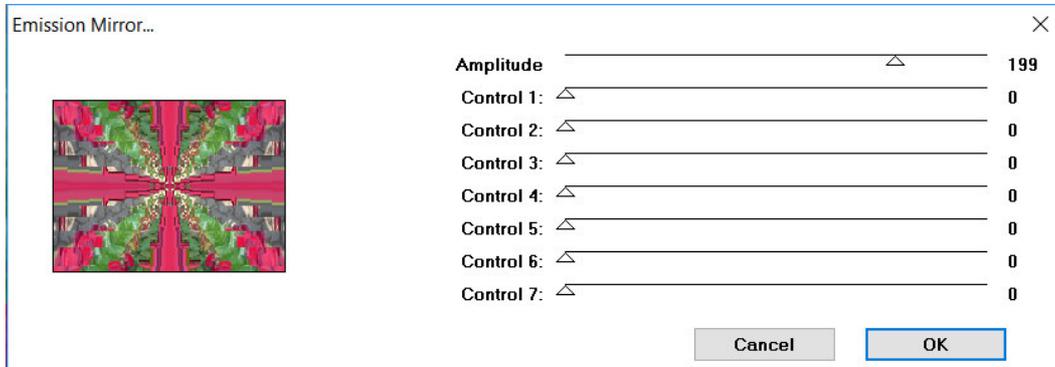
5. Effekte / Plugin /FunHouse/ Cirquelate mit dieser Einstellung



6. wiederhole Punkt 1-3

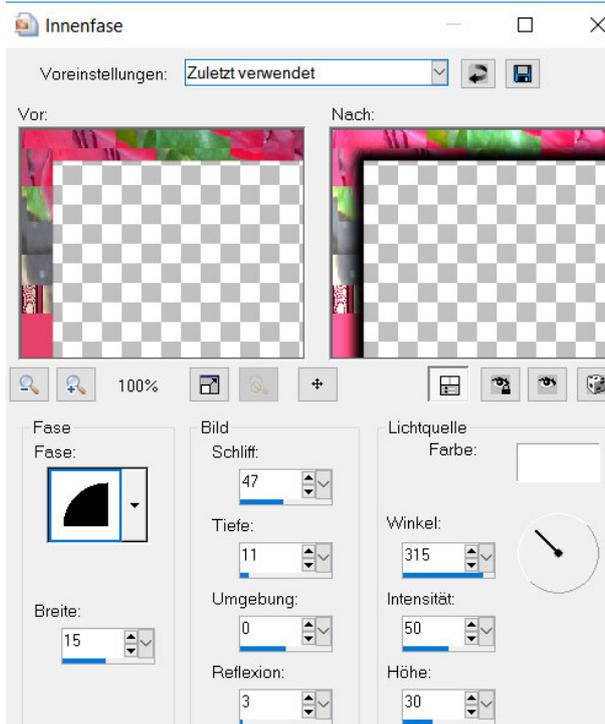
7. Rand zufügen 20 pixel helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand

8. Effekte / Plugin /FunHouse/ Emission Mirror mit dieser Einstellung



Auswahl halten

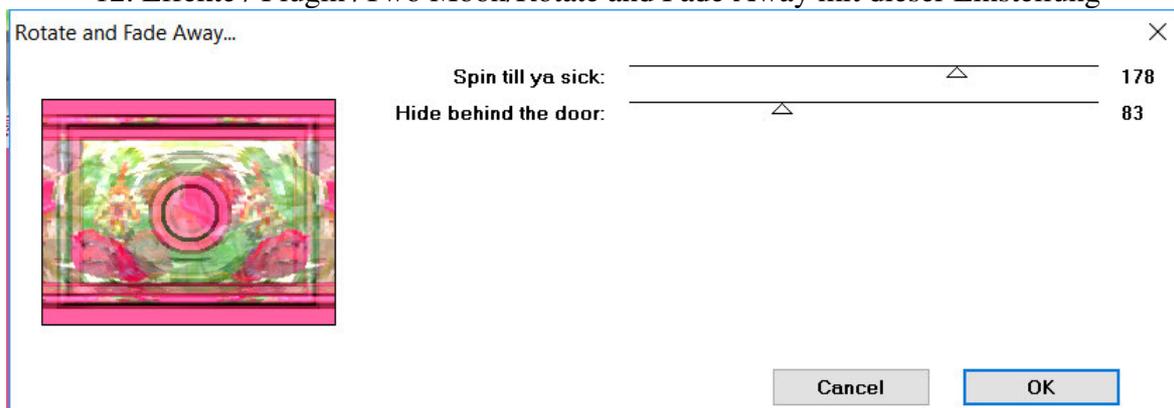
9. Effekte / 3D Effekte/ Innenfase mit diesen Werten



10. wiederhole Punkt 1-3

11. Rand zufügen 40 pixel helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand

12. Effekte / Plugin /Two Moon/Rotate and Fade Away mit dieser Einstellung



13. wiederhole Punkt 1-3

Noch verkleinern auf max 750 pixel , längste Seite , haken bei alle Ebenen aktivieren.

Fertig ist dein Rahmen !!

Ich hoffe dieses Tutorial hat euch Spaß gemacht!

Dieses Tutorial untersteht meinem Copyright, jegliche Ähnlichkeit wäre rein Zufällig!!