#### Rahmen Flowers

#### Dieses Tutorial wurde geschrieben in PSP X

Was du benötigst:

#### Plugin: Fun House und Two Moon

## und ein Bild was du Rahmen möchtest

## Öffne in PSP deine Grafik.

Suche Dir eine schöne helle Farbe als Vordergrund und eine dunkle als Hintergrund aus deiner Grafik aus und stelle auf Farbübergang

terialeigenschaften		;
ül		Textur
● Farbe ) Farbverlau	f 🕀 Muster	02silver_pracken
bina2	Winkel: 135 Wiederholungen: 3 Vumkehren	Winkel:   45   100
Mittelpunkt Horizontal: 50 ÷ Vertikal: 50 ÷	Brennpunkt Horizontal: 0 Vertikal: 57	Aktuell:
Mittelpunkt und Brei	nnpunkt verbinden	

1. Rand zufügen 2 pixel deine dunke Farbe

- 2. Rand zufügen 6 pixel deine helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand, und fülle mit dem Farbverlauf.
  - 3. Rand zufügen 2 pixel deine dunke Farbe
  - 4. Rand zufügen 20 pixel helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand

Cirquelate		×
	Cirquels 🔼	21
	Cancel OK	

# 5. Effekte / Plugin /FunHouse/ Cirquelate mit dieser Einstellung

6. wiederhole Punkt 1-3

7. Rand zufügen 20 pixel helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand 8. Effekte / Plugin /FunHouse/ Emission Mirror mit dieser Einstellung

nission Mirror		
	Amplitude	
	Control 1: 🛆	
	Control 2: 🛆	
	Control 3: 🛆	
	Control 4: 🛆	
	Control 5: 🛆	
	Control 6: 🛆	
	Control 7: 🛆	

Auswahl halten

# 9. Effekte / 3D Effekte/ Innenfase mit diesen Werten



10. wiederhole Punkt 1-3

11. Rand zufügen 40 pixel helle Farbe, selektiere mit dem Zauberstab den Rand 12. Effekte / Plugin /Two Moon/Rotate and Fade Away mit dieser Einstellung

<u> </u>		2		U
Rotate and Fade Away				×
	Spin till ya sick:			178
	Hide behind the door:			83
		Cancel	ОК	_
			75 AM	10 <sup>-1</sup>
	12 ruisdamhala Dun	1+12		

13. wiederhole Punkt 1-3

Noch verkleinern auf max 750 pixel , längste Seite , haken bei alle Ebenen aktivieren.

Fertig ist dein Rahmen !!

Ich hoffe dieses Tutorial hat euch Spaß gemacht!

Dieses Tutorial untersteht meinem Copyright, jegliche Ähnlichkeit wäre rein Zufällig!!