

„Dreiecksmaske“

Dieses Tutorial habe ich unter Verwendung der Version PSP X geschrieben,
selbstverständlich kann es auch mit anderen Versionen nachgebastelt werden.

Benötigt wird:

Eine Personentube (Poser)

Ein Foto-Ausschnitt deiner Wahl

[Meine Maske](#)

Den Filter:

Graphics Plus

Hast du alles? Dann kann gebastelt werden:

Öffne Deine gewählte Tube, Hintergrundbild und deine Maske in PSP

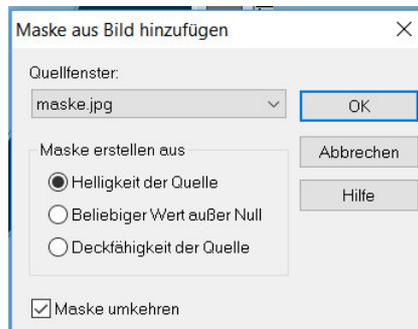
Suche eine hellere Vordergrundfarbe und eine dunklere Hintergrundfarbe aus der Tube

Öffne ein neues, transparentes Bild 700 x 700 Pixel

Fülle das Bild mit deiner Vordergrund Farbe

Neue Ebene mit Hintergrundfarbe füllen

Ebenen > neue maskenebene > aus Bild



Gruppe zusammen fassen

Neue Rasterebene

Auswahl > Auswahl alles

Kopiere dein Hintergrundbild und einfügen in eine Auswahl

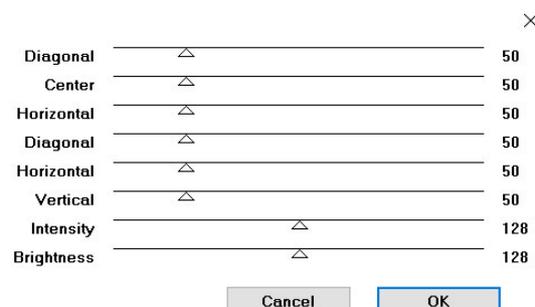
Auswahl aufheben

Schiebe diese Ebene 1 Ebene tiefer

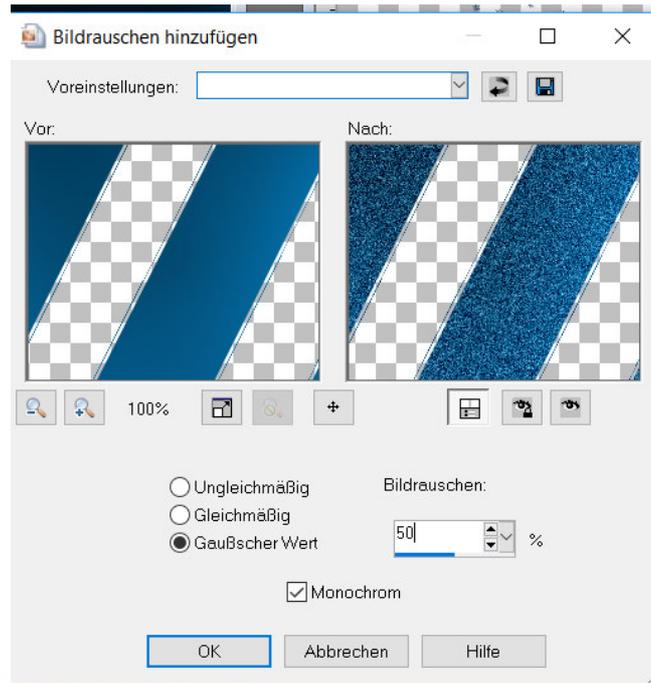
Wechsel wieder auf die obere Ebene

Effekt > Plugin > Graphics Plus > Cross Shadow
mit dieser Einstellung

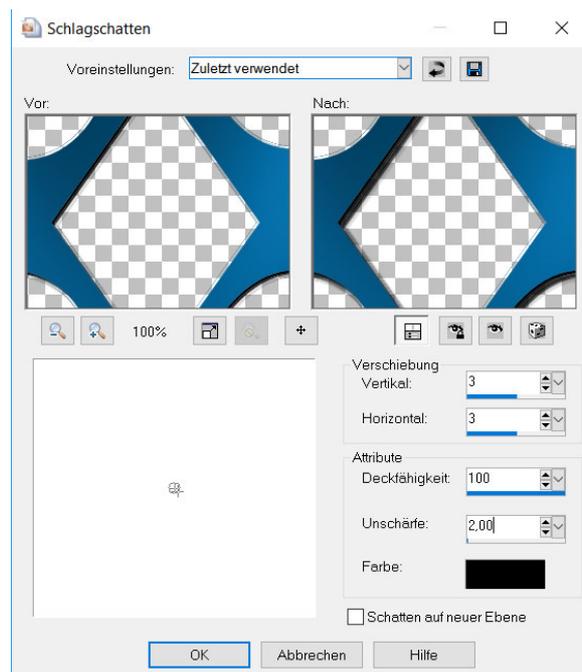
Cross Shadow



Anpassen > Bildrauschen hinzufügen



Effekte > 3D Effekte > Schlagschatten



Aktiviere und kopiere Deine gewählte Tube
Füge sie als neue Ebene in das Bild ein
Passe die Größe der Tube an das Bild an
Verschiebe sie wie es Dir gefällt
Gib ihr den selben Schlagschatten

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel, symmetrisch, hintergrund Farbe
Bild > Rand hinzufügen > 15 Pixel, symmetrisch, vordergrund Farbe

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel, symmetrisch, hintergrund Farbe

Makiere mit dem Zauberstab den breiten Rahmen ,noch einmal Cross Shadow mit der gleichen Einstellung.

Auswahl aufheben
Füge noch Dein Wasserzeichen ein
und das Copy des Künstlers

Speichern als .jpg

Das war es auch schon,ich hoffe es hat Spass gemacht

© *Mila*