**Signtag Calla** Dieses Tutorial wurde geschrieben in PSP X Was du benötigst: Plugin: Carolaine and Sensibility und Alien Skin Xenofex Zubehör: <u>Calla.zip</u> und eine Poser

Öffne in PSP dein Zubehör,die Maske in den Maskenordner speichern Suche Dir eine schöne helle Farbe als Vordergrund und eine dunkle als Hintergrund Öffne ein Neues Bild 700 x 700 Pixel Transparent Ebene füllen mit der dunklen Farbe Neue Ebene > fülle mit der Vordergrund Farbe

Bleibe auf der Ebene > Maske laden

Maske	Ausrichtung	Vorschau
herz	Vorhandene übernehmen Das Rechteck der Ebene und das Rechteck der Leinwand sind identisch.	
Maske erstellen aus:	Optionen	
Helligkeit der Quelle	Alles maskieren	
Beliebiger Wert außer Null	◯ Nichts maskieren	
O Deckfähigkeit der Quelle	O Bildwert verwenden	

Gruppe zusammen fassen

## Effekte > 3 D Effekte> Schlagschatten mit diesen Werten

Verschiebung Vertikal:	3	
Horizontal:	3	
Attribute		
Deckfähigkeit:	100	•
Unschärfe:	4,00	<b>▲</b> ∨
Farbe:		
Schatten auf ne	euer Eber	ie.

Kopiere "Gesicht" und füge es als neue Ebene in dein Bild ein. Verschiebe es ein wenig nach oben Kopiere "Boom" und füge es als neue Ebene in dein Bild ein. Verschiebe es ein wenig nach links und Ebene duplizieren

Bild >vertikal Spiegeln > nach unten 1x zusammen fassen Kopiere "Calla" und füge es als neue Ebene in dein Bild ein.

Bild > Größe ändern	
---------------------	--

Originalabmes	sungen		
Breite:	700 Pixel (8,890 Zentin	neter)	
Höhe:	700 Pixel (8,890 Zentin	700 Pixel (8,890 Zentimeter)	
Auflösung:	78,740 Pixel/Zentimete	er	
Pixelgröße (49	) Pixel x 490 Pixel)		
Breite:	Г <sup>70</sup>		
1 Höhe:	L 70	Prozent ~	
Druckgröße			
Breite:	6,223		
Höhe:	6,223	Zentimeter ~	
Auflösung:	78,740	Pixel/Zentimeter ~	
🔽 Resamplin	g mit: Bikubisch	~	
🗌 Origina	ldruckgröße beibehalten		
Seitenverh	ältnis beibehalten von:	1,0000 🚔 bis	
Größe alle	r Ebenen anpassen		

Effekte > Geometrieeffekte > Vertikalperspektive



## Effekte > Kanteneffekte > Nachzeichnen Gehe auf die unterste Ebene Effekte > Plugin > Carolaine and Sensibility> LDots

CS-LDots (Editable transparency, no selection) [RGB Color]			×
	< < <		<ul> <li>&gt; 50</li> <li>&gt; 3</li> <li>&gt; 2</li> </ul>
Unknown Host ("9PSP")	Cancel	ОК	

Effekte > Plugin >Graphics Plus > Cross Shadow mit der Standart einstellung Kopiere nun dein Haupttube(Poser) als neue Ebene ein gib ihr den gleichen Schlagschatten Setze nun deine Copy`s und wenn du magst eine Wordart Wenn du nicht Animieren möchtest bist du hier fertig.

## Andernfalls geht es hier weiter

Wechsel auf die Calla Ebene

Effekte > Alien Skin Xenofex > Constellation

S Alien Skin Xenotex 2 Con	stellation
Edit Filter View Settings	Help
Star Size (pixels)	2.00
Size Variation	0
Edge Star Density	5
Overall Star Density	, 2
Overdrive	76
Twinkle Amount (%)	, 73
Twinkle Rotation (*)	
Background Fill O Fill with solid color Fill Color	
O Make selection transparent	
Random Seed 1	

Kopieren > alle Ebenen >im Animationsshop als neue Animation einfügen Zurück zum PSP Mache den letzten Schritt rückgängig Wieder Effekte > Alien Skin Xenofex > Constellationklicke 1x auf Random Seed Kopieren > alle Ebenen >im Animationsshop Einfügen > nach dem aktuell ausgewählten Einzelbild Wiederhole diesen Schritt noch einmal Speichern als Gif Jetzt habt ihr es geschafft,ich hoffe es hat Spass gemacht