

## Blend Lighthouse



**Ihr benötigt:**

**Filter DSB Flux und Filter Mehdi  
1 Bild 1 Tube 1 Poser**

**Meins bekommt ihr [HIER](#)  
Brushes**

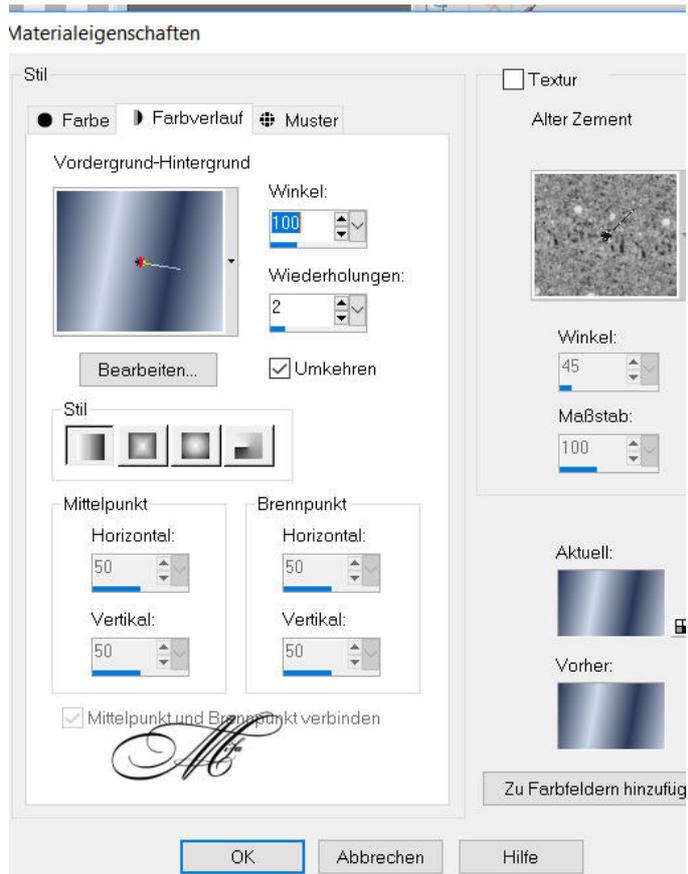
**So nun lasst uns anfangen:**

**Öffnet Euer Zubehör im PSP, kopiert es mit Shift+D und schließt die Originalen.**

**Öffnet ein neues Bild in der Größe 900 x 700 Pixel mit transparentem Hintergrund.**

**Stellt Eure Vordergrundfarbe und Hintergrundfarbe auf eine Farbe Eurer Wahl**

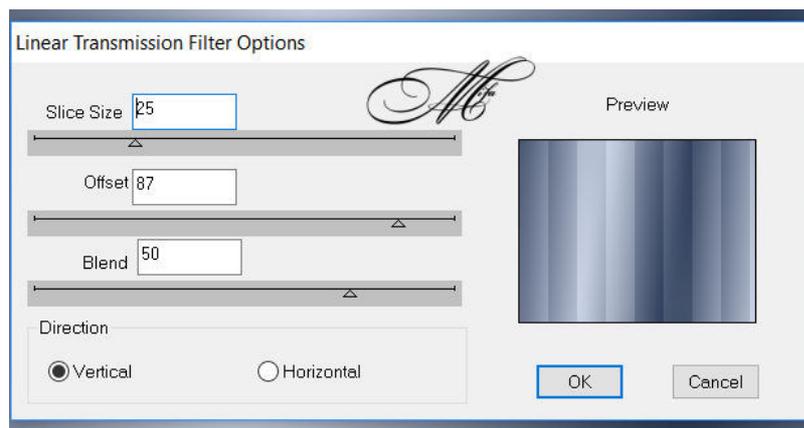
**Stellt bei der Vordergrundfarbe folgenden Farbverlauf ein:**



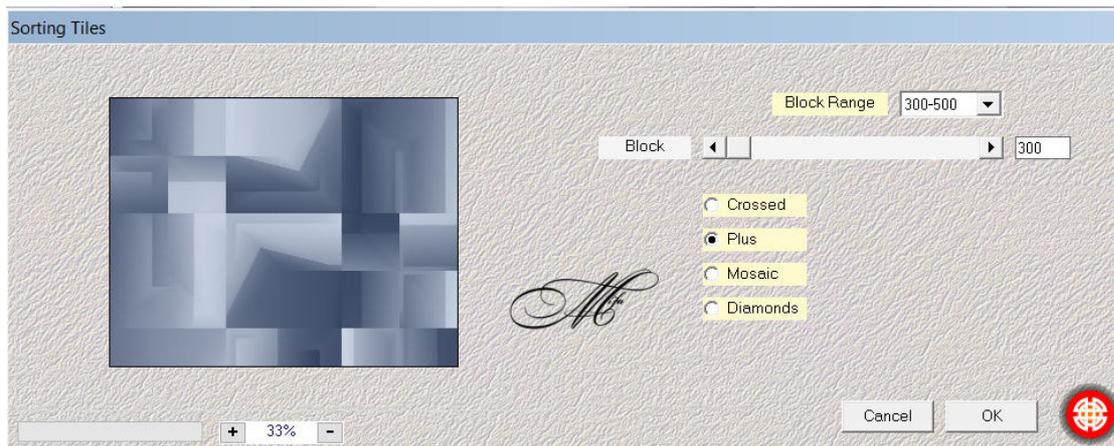
**Füllt Euer Bild damit.**

**Geht auf Anpassen > Bildschärfe verringern ~ Gaußscher Weichzeichner und gebt dort den Wert 25 ein.**

**Wendet nun den Filter DSB Flux - Linear Transmission mit folgenden Einstellungen an:**



**Nun wendet den Filter Mehdi - Sorting Tiles mit folgenden Einstellungen an:**



**Geht nun auf Effekte - Kanteneffekte - Stark nachzeichnen.**

**Geht auf Ebenen ~ Neue Rasterebene und füge eine neue Rasterebene hinzu.**

**Auswahl ~ Alles auswählen**

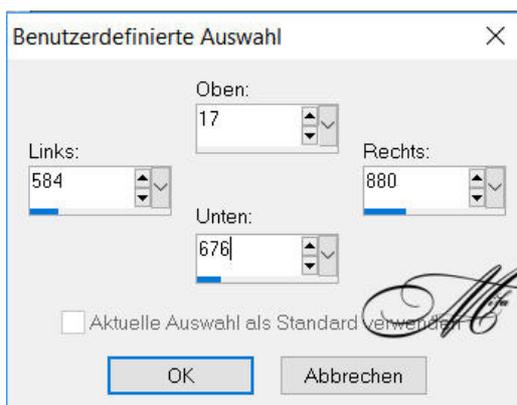
**Kopiert nun das Bild das Ihr verwenden möchtet und füge es in eine Auswahl ein.**

**Stellt die Deckfähigkeit dieser Ebene auf 64**

**Auswahl aufheben.**

**Geht auf Ebenen ~ Neue Rasterebene und füge eine neue Rasterebene hinzu.**

**Wählt Eurer Auswahlwerkzeug aus und geht auf Benutzerdefinierte Auswahl, gebt bitte folgende Werte ein:**



**Kopiert nun Euer Bild das Ihr eben schon mal verwendet habt und fügt es in die Auswahl ein.**

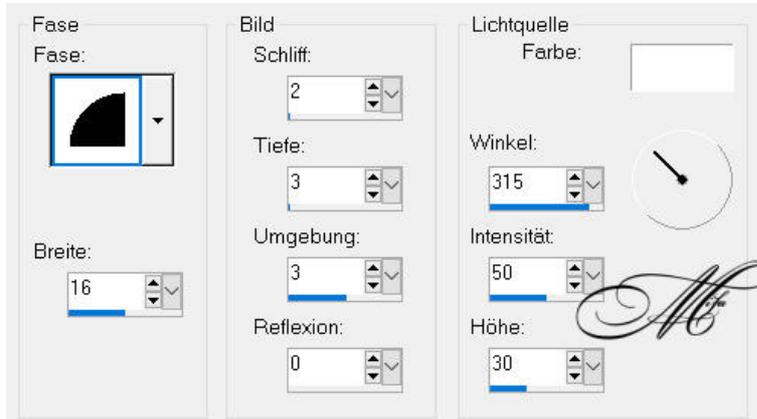
**Auswahl halten**

**Geht auf Ebenen ~ Neue Rasterebene und füge eine neue Rasterebene hinzu.**

**Füllt diese Ebene mit eurer HG Farbe oder Muster Eurer Wahl**

**Geht nun auf Auswahl ~ändern ~ verkleinern um 2px und drückt nun die Entfernen Taste auf Eurer Tastatur.**

### **Effekte – 3D Effekte – Innenface**

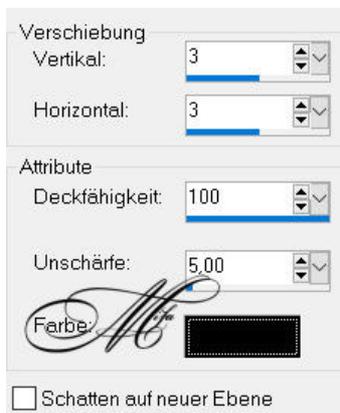


### **Auswahl aufheben**

**Kopiert nun das Tube und fügt es als neue Ebenen in Euer Bild ein.**

**So nun setzt noch ein paar schöne Brushes auf Euer Bild**

**Fügt eure Poser als neue Ebene ein, platziert sie wie ihr möchtet und wendet einen Schlagschatten an**



**und zum Schluss noch einen Rand von 2 px in Eurer HG Farbe hinzufügen.**

**Und nun noch die Copyright's**

Ich hoffe Ihr hattet viel Spass beim nachbasteln.

Tutorial by ©Mila