

Osterei



Ihr benötigt:

Filter Graphics Plus ,Alien Skin Xenofex2 und Filter Mehdi

und mein zubehör [HIER](#)

So nun lasst uns anfangen:

Öffnet Euer Zubehör im PSP, kopiert es mit Shift+D und schließt die Originalen.

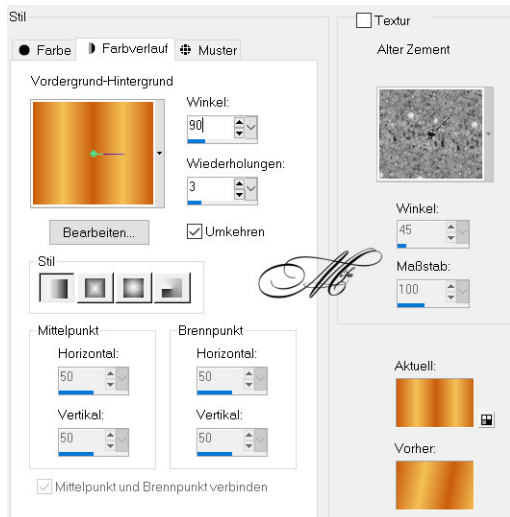
Öffnet ein neues Bild in der Größe 900 x 700 Pixel mit transparentem Hintergrund.

Füllt die Ebene mit weiss

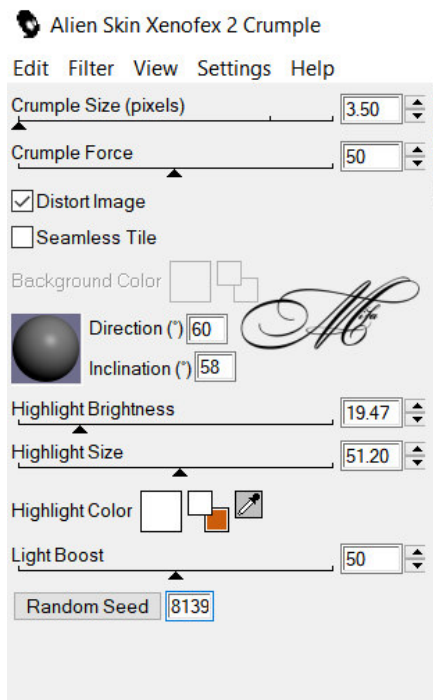
Neue Rasterebene

Stellt Eure Vordergrundfarbe auf eine helle und Hintergrundfarbe auf eine dunkle Farbe ein

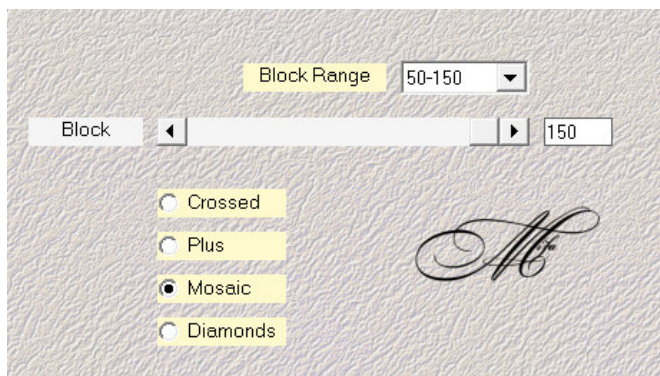
Stellt bei der Vordergrundfarbe folgenden Farbverlauf ein:



**Füllt die ebene damit. Deckfähigkeit der Ebene auf 70 %
Plugin Alien skin xenofex 2 –Crumple mit dieser Einstellung**

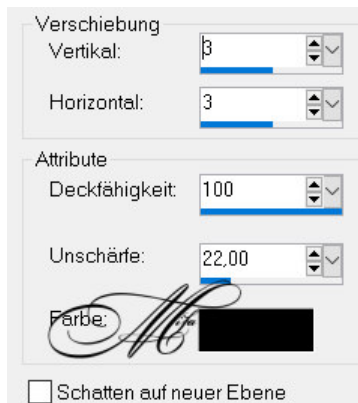


Nun wendet den Filter Mehdi - Sorting Tiles mit folgenden Einstellungen an:



Geht nun auf Effekte - Kanteneffekte - Stark nachzeichnen.

Gebt der Ebene einen Schlagschatten



The screenshot shows a settings panel with the following controls:

- Verschiebung** (Offset):
 - Vertikal: 3
 - Horizontal: 3
- Attribute** (Attributes):
 - Deckfähigkeit: 100
 - Unschärfe: 22,00
 - Farbe: A color swatch showing a black square next to a cursive signature.
- Schatten auf neuer Ebene

und noch mal mit -3-3 100,22

Nun fügt das Osterie als neue Ebene ein und vergrößert es auf 200%

Ihr könnt es noch dekorieren und färben, ganz wie es euch gefällt

Anpassen-Schärfe-Scharfzeichnen

Gebt ihm ein Schlagschatten 3,3,100,22 Farbe schwarz

Fügt die Osterwiese als neue Ebene ein schiebt sie etwas nach rechts

Nun noch creddeyaster als neue Ebene ein schiebt sie etwas nach links

Kopiert den Schriftzug und als neue Ebene einfügen.

Zu guter letzt noch die Copyright`s einfügen abspeichern als jpg

Ich hoffe Ihr hattet viel Spass beim nachbasteln.

Tutorial by ©Mila